***Чем заняться дома в свободное от уроков время?***

Семейные игры не только объединяют маленький дружный коллектив, но и развивают индивидуальные способности - смекалку, логику, память, быстроту реакции, воображение.

Идеальный вариант для времяпрепровождения семьи дома - игра, правила которой просты и понятны всем.

1. ***“Ассоциации”***

Участники делятся на команды. Заблаговременно готовятся карточки на каждой из которых пишется по 8-10 слов (предметов). Задача игрока - с помощью ассоциаций объяснить значение слова так, чтобы его команда догадалась. Чем больше слов угадано, тем больше очков набирает команда. Однокоренные прилагательные в описании произносить нельзя.

1. “***Крокодил”***

Похожая игра, только игрокам нужно объяснить слово, которое загадал ведущий или команда противник, с помощью жестов (пантомимы). При небольшом количестве человек можно не делится на команды, право следующим “идти к доске” предоставляется тому кто угадает слово.

1. ***“Кто я?”***

Очередная угадайка в которой вам понадобятся стикеры с клейкой основой и фломастеры. Участники придумывают друг другу псевдонимы ( это могут быть знаменитые люди, персонажи, животные и.т.д) Имена пишуться на стикерах и клеятся на лоб участникам так, чтобы он не видел свое имя. Игрок задает простые вопросы о том “Кто он?” чтобы остальные участники смогли ответить да или нет. Например : “Я взрослый?” “Я существую в реальной жизни?” и.т.д

1. ***“Есть контакт”***

Достаточно непростая, но интересная игра. К примеру, ведущий придумал слово «трансформер». И всем участвующим говорит: «Т». Всем игрокам необходимо выбрать слова, начинающиеся с буквы «Т». Первый участник объясняет остальным, что он загадал. К примеру, человек придумал слово «тигр», объяснять которое можно и жестами и словами: «у него есть усы», «это крупное животное», «у него есть полоски».

Если кто-то из участников догадался, то он должен сказать: «Есть контакт!», оба игрока начинают считать до десяти, а потом произносят каждый свое слово одновременно. Если слова совпали («счет до 10 – тигр!»), ведущим раскрывается еще одна буква, теперь необходимо объяснять слова уже с двумя буквами, «тр» (потом на «тра», «тран» и так далее). Если ваши слова не совпали («счет до 10 – тигр/тюлень»), то нужно придумывать и объяснять новые слова. Если ведущий понял, что объясняет игрок, он может сказать: «Нет, это не тигр». Тогда игрокам нужно объяснять как-то по-другому или придумывать следующее слово.

***Желаем Вам приятного времяпрепровождения дома!***